Casos de uso

Sistema de gestión de torneos de futbol

Equipos, Jugadores, Torneo, Partidos, Resultados (entidades)

Frontend: Donde el usuario interactúa con la aplicación

Backend: capa donde se conecta la base de datos

Casos de uso:

Roles: muñeco de palo

Acciones. Ovalos

Relaciones: indica la conexión entre el rol y la acción

REQUERIMINETOS FUNCIONALES: Acciones que el sistema va ejecutar

REQUERIMINETOS NO FUNCIONALES: Compatibilidad con dispositivos moviles,24/7,

TORNEO DE FUTBOL

Organizador

Crear torneo

Directo técnico

Programar partido

Inscribirse en torneo

Consultar resultados

Consultar partidos

Registrar resultados

Crear torneo

Programar partido

HISTORIA DE CASO

Como organizador , deseo crear un torneo para gestionar la competicion entre equipos

Mocaps

Diagrama de clase

Diagrama de casos de uso

Diagrama secuencia

Diagrama de actividades

6 historias de usuario

3 mocaps –prototipado (Adebe Xd) (ux) (basamiq)(canva)

Repositorio en Git hub

Diagrama de clases:

Torneo:id\_torneo, nombre, cantidadequipos, categoria

Equipo: id\_equipo, nombre, cantida\_jugadores, dt,- puntos

Partidos:id\_partido, equipo1, equipo2, hora, cancha, juezcentral

Resultado: id, marcador1, marcador2

Jugador:id, cedula, nombres, apellidos, id\_equipo

Arbitro:id, nombres, apellidos, celular

Caso de uso:

Asignar Arbitro :: organizador

Pagar tarjetas :: Dorector tecnico

TORNEO DE FUTBOL

Organizador

Directo técnico

Asignar Arbitro

Pagar tarjetas

Secuencia:

Crear torneo, crear equipo, ingresar jugadores,crear partidos,diligencias resultados

Secuencia de torneo::

Actor

Base datos

Controlador

vista

Ingresar gestión de torneos

Interfaz de gestionar torneo

Crear torneo

Formulario

Datos guardados

Guarda datos

validar formulario

Enviar formulario

Editar torneo

Actor

Secuencia de equipo::

Actor

Base datos

Controlador

vista

Ingresar gestión de equipo

Interfaz de gestionar equipo

Crear equipo

Formulario

Datos guardados

Guarda datos

validar formulario

Enviar formulario

Editar equipo

Actor

Secuencia de torneo::

Actor

Base datos

Controlador

vista

Ingresar gestión de torneos

Interfaz de gestionar torneo

Crear torneo

Formulario

Datos guardados

Guarda datos

validar formulario

Enviar formulario

Editar torneo

Actor

Secuencia de resultados::

Actor

Base datos

Controlador

vista

Ingresar gestión de resultados

Interfaz de gestionar resultados

Crear resultado

Formulario

Datos guardados

Guarda datos

validar formulario

Enviar formulario

Editar resultado

Actor

Actividades:

Crear torneo, crear equipo, ingresar jugadores,crear partidos,diligencias resultados

**ADMINISTRADOR**

**ORGANIZADOR**

**TECNICO**

Generar torneo

Registrar torneo

Consultar equipo

Crear torneo

Programar partidos

Inscribir jugadores

Consultar resultado

Ingresar resultados de partidos

6 historias de usuario ::

1. Historia usuario1: El sistema debe permitir al organizador crear un torneo.
2. Historia usuario 2: El sistema debe permitir al administrador, editar torneo.
3. Historia usuario3: El sistema debe permitir al administrador crear, editar equipos.
4. Historia usuario 4: El sistema debe permitir al técnico crear, editar, bloquear y eliminar jugadores.
5. Historia usuario 6: El sistema debe permitir al administrador crear, editar, y eliminar partidos.
6. Historia usuario 6: El sistema debe permitir al técnico consultar partidos.
7. Historia usuario 7: El sistema debe permitir al técnico, consultar resultados.